



HERNÝ PLÁN

Pre prevádzkovanie internetových hier v internetovom kasíne Betor.sk

PRVÁ ČASŤ

VŠEOBECNÉ USTANOVENIA

§ 1 PREDMET HERNÉHO PLÁNU

§ 2 VÝKLAD ĎALŠÍCH POJMOV

§ 3 PREHĽAD INTERNETOVÝCH HIER V INTERNETOVOM KASÍNE

§ 4 ZÁKLADNÉ PODMIENKY ÚČASTI HRÁČOV NA INTERNETOVÝCH HRÁCH

§ 5 REGISTRÁCIA A ZRIADENIE HRÁČSKÉHO ÚČTU

§ 6 HRÁČSKY ÚČET

§ 7 SEBAOBMEDZUJÚCE OPATRENIA

§ 8 UZATVORENIE STÁVOK A ŠPECIÁLNE PODMIENKY ÚČASTI NA HRÁCH

§ 9 VÝŠKA STÁVOK A VÝHERNÝ POMER

§ 10 NÁROK NA VÝHRU

§ 11 VÝPLATA VÝHIER

§ 12 SPORY, SŤAŽNOSTI A REKLAMÁCIE

§ 13 OSOBNÉ ÚDAJE

§ 14 OSTATNÉ USTANOVENIA

DRUHÁ ČASŤ

PRAVIDLÁ HIER – BETOR GAMES

§ 1 PREDMET HERNÉHO PLÁNU

Článok 1

Predmet úpravy

1. Herný plán internetových hier prevádzkovaných v internetovom kasíne (ďalej len „Herný plán“ alebo „HP“) vydáva spoločnosť **Ariola s.r.o., so sídlom: L. Svobodu 2689/80, 058 01 Poprad, IČO 36 794 384**, zapísaná v obchodnom registri Okresného súdu Prešov, oddiel Sro, vložka 27121/P ako ich prevádzkovateľ (ďalej len „prevádzkovateľ“ alebo „spoločnosť Ariola“) podľa príslušných ustanovení zákona č. 30/2019 Z. z. o hazardných hrách a o zmene a doplnení niektorých zákonov v platnom znení (ďalej len „ZHH“) a na základe individuálnej licencie udelennej Úradom pre reguláciu hazardných hier.

2. Herný plán upravuje súbor pravidiel zahŕňajúcich pravidlá jednotlivých Internetových hier v internetovom kasíne (podmienky účasti na hazardnej hre, spôsob určenia výsledku hazardnej hry, výhercov, výhry a jej výšky), druhy prevádzkovaných Internetových hier v internetovom kasíne, pravidlá a spôsob prijímania stávk, priebeh hier, možnosti zrušenia stávk, pravidlá, lehoty a spôsob vyplácania výhier a ďalšie náležitosti uvedené v §2 ZHH.

3. Tento HP je rozdelený na dve časti, pričom obe časti sú záväzné pre spoločnosť Ariola s.r.o. a aj Hráča účastného na Internetových hrách v internetovom kasíne. Prvá časť sa týka všeobecných podmienok prevádzkovania a účasti na Internetových hrách a druhá časť označená Betor Games upravuje záväzné pravidlá jednotlivých Internetových hier, pričom akákoľvek iná verzia pravidiel či popis jednotlivých Hier mimo Betor Games má iba informatívny a nezáväzný charakter.

4. Súčasťou Herného plánu je reklamačný poriadok, ktorý upravuje súbor pravidiel určujúcich podmienky uplatnenia reklamácie, vrátane spôsobu a lehoty na uplatnenie reklamácie.

5. Tento HP je v plnom znení schválený Úradom pre reguláciu hazardných hier a je tak záväzný pre Hráča aj prevádzkovateľa.

Článok 2

Schvaľovanie a platnosť Herného plánu a jeho zverejňovanie

1. Návrh Herného plánu a návrh na jeho zmeny schvaľuje v súlade s platným ZHH Úrad pre reguláciu hazardných hier (ďalej ako „Úrad“).

2. Herný plán a jeho zmeny a doplnenia nadobúdajú účinnosť dňom určeným prevádzkovateľom v návrhu Herného plánu alebo v návrhu jeho zmien a doplnení, nie však skôr, ako dňom právoplatnosti rozhodnutia Úradu o ich schválení, najneskôr však dňom určeným v rozhodnutí Úradu o ich schválení.

3. Herný plán je verejným dokumentom a prevádzkovateľ ho bezodkladne sprístupní na svojej internetovej stránke www.betor.sk.

Článok 3

Záväznosť Herného plánu

1. Ustanovenia Herného plánu, jeho zmien a doplnení sú záväzné pre:

a) prevádzkovateľa;

- b) fyzické osoby oprávnené na podnikanie a právnické osoby, ktoré sa podieľajú na prevádzkovaní Internetových hier alebo na základe zmluvného alebo obdobného vzťahu vykonávajú činnosti pre prevádzkovateľa súvisiace s prevádzkovaním Internetových hier;
- c) fyzické osoby, ktoré na základe pracovného pomeru, obdobného právneho vzťahu alebo iného zmluvného vzťahu s prevádzkovateľom vykonávajú činnosti pri prevádzkovaní internetových hier;
- d) fyzické osoby, ktoré požadujú účasť na hre podľa Herného plánu;
- e) hráčov - fyzické osoby, ktoré splnili podmienky účasti na Internetových hrách (ďalej len „hráč“ v príslušnom gramatickom tvare).

2. Hráčom môže byť len fyzická osoba, ktorá dovŕšila 18 rokov, a ktorá splnila podmienky účasti na Internetových hrách v súlade so ZHH a s Herným plánom.

§ 2 VÝKLAD ĎALŠÍCH POJMOV

Pojmy používané v tomto HP začínajúce veľkým písmenom majú práve tento význam (pokiaľ nie je výslovne uvedené inak):

1. **AML zákon** – zákon č. 297/2008 Z.z. o ochrane pred legalizáciou príjmov z trestnej činnosti a o ochrane pred financovaním terorizmu a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších právnych predpisov, ktorý ukladá spoločnosti Ariola povinnosť identifikácie Hráča spočívajúceho v poskytovaní AML zákonom určených Osobných údajov a v niektorých prípadoch tiež zaistenia ďalších zákonom vyžadovaných informácií a prehlásení Hráča.
2. **Hráč** - fyzická osoba, ktorá dovŕšila 18 rokov, a ktorá splnila podmienky účasti na Internetovej hre v súlade so ZHH a s Herným plánom.
3. **Internetová aplikácia** (ďalej tiež ako „Betor“)– je počítačová aplikácia na webovom portáli www.betor.sk, ktorého prostredníctvom je zaistená Registrácia a prístup Hráča k jeho Hráčskemu účtu a internetovej hre je prístupná zároveň prostredníctvom mobilných aplikácií.
4. **Hráčsky účet** - konto v Betore, na ktorom sú evidované finančné prostriedky hráča, najmä Vklady, Stávky a Výhry, herná história, identifikačné údaje hráča. Každý hráč môže mať v Betore zriadený len jeden Hráčsky účet.
5. **Internetová hra** (ďalej tiež ako "Hra") - je hazardná hra prevádzkovaná spoločnosťou Ariola na webovom portáli www.betor.sk v súlade so ZHH a podľa tohto HP v rámci súboru Hier pod spoločným obchodným názvom zvoleným spoločnosťou Ariola; je prevádzkovaná prostredníctvom centrálného servera obsahujúceho RNG; za účelom účasti na Hre sa Hráč pripája kedykoľvek k príslušnému centrálnemu serveru prostredníctvom internetu nezávislým zariadením, ktoré netvorí s týmto centrálnym serverom neoddeliteľný celok; úplný zoznam hier a podrobné pravidlá sú uvedené v druhej časti tohto HP (Betor Games).
6. **Osobné údaje** – sú všetky údaje, ktoré identifikujú alebo môžu identifikovať Žiadateľa o registráciu alebo Hráča. Osobné údaje a ich ochrana je upravená v § 13 tohto HP.
7. **Registrácia** – je základná podmienka účasti na Hre v internetovom kasíne, jej účelom je poskytnutie a overenie Osobných údajov uvedených Žiadateľom o registráciu v Internetovej aplikácii; zahrňuje najmä zistenie a overenie totožnosti a dosiahnutie veku 18 rokov Žiadateľa o registráciu.

8. **RNG** – z anglického Random Number Generator, znamená aplikácie určené pre generovanie náhodných čísel alebo symbolov, ktoré vytvára náhodný proces určujúci Výsledok Hry bez možnosti jeho ovplyvnenia spoločnosťou Ariola.
11. **Stávka** – Hráčom dobrovoľne určené peňažné plnenie, ktorého návratnosť sa nezaručuje a ktoré bude porovnávané s výsledkom jednotlivcej Internetovej hry.
12. **Sebaobmedzujúce opatrenia** – sú prostriedkom k zodpovednému hraniu na základe vôle Hráča stanovenej ZHH a ich druhy a podmienky nastavenia sú podrobne upravené v § 7 tohto HP.
13. **Ariola** – prevádzkovateľ Hier, ako súboru internetových hazardných hier upravených ZHH a týmto HP, ktorým je **Ariola s.r.o., so sídlom: L. Svobodu 2689/80, 058 01 Poprad, IČO 36 794 384**, zapísaná v obchodnom registri Okresného súdu Prešov, oddiel Sro, vložka 27121/P, ktorý je držiteľom Individuálnej licencie na prevádzkovanie internetových hier v internetovom kasíne.
14. **Betor Games** – je druhou časťou tohto HP, ktorá obsahuje popis jednotlivých Hier prevádzkovaných spoločnosťou Ariola; obsahuje najmä pravidlá každej Hry, Výplatnú tabuľku a Výherný pomer príslušnej Hry.
15. **Uzatvorenie stávky** – sa rozumie dobrovoľné uzatvorenie jednorazovej zmluvy medzi Hráčom a spoločnosťou Ariola podľa stanovených pravidiel v tomto HP.
16. **Vklad** - úhrada finančných prostriedkov bezhotovostne, aby sa Hráč mohol zúčastniť hazardnej hry,
17. **Výherný pomer** – vyjadruje štatistickú percentuálnu pravdepodobnosť návratnosti stávok vložených Hráčom do Internetovej hry.
18. **Výherná kombinácia** – predstavuje taký Výsledok Hry, na základe ktorého vzniká Hráčovi pri splnení všetkých podmienok tohto HP nárok na Výhru.
19. **Výhra** – predstavuje plnenie, na ktoré vzniká Hráčovi nárok v prípade dosiahnutia Výhernej kombinácie pri súčasnom splnení všetkých ďalších podmienok tohto HP.
20. **Výherná tabuľka** – je súčasťou každej jednotlivcej Hry v Internetovej aplikácii a je jedným z určujúcich ukazovateľov výšky Výhry.
21. **Výsledok Hry** – predstavuje výsledok náhodného procesu vytvoreného na základe RNG; konečný výsledok Hry môže byť tvorený aj niekoľkými výsledkami RNG, ktoré môžu postupne znásobiť sprostredkovanie Výhry.
22. **Všeobecné podmienky** – podrobnejšie prevádzkové podmienky zmluvného vzťahu vydané spoločnosťou Ariola, ktoré sú potom záväzné pre spoločnosť Ariola i Hráča; v prípade rozporu Všeobecných podmienok s týmto HP, je rozhodujúce ustanovenie tohto HP.
23. **Zásady ochrany osobných údajov** – podmienky spoločnosti Ariola pre spracovanie Osobných údajov a pri poskytovaní Internetovej hry a hazardných hier spoločnosťou Ariola.
24. **ZHH** – zákon č.30/2019 Z.z. o hazardných hrách a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov.
25. **Žiadateľ o registráciu** – každá fyzická osoba, ktorá dosiahla vek 18 rokov a začne proces Registrácie v Internetovej aplikácii.

§ 3 PREHĽAD INTERNETOVÝCH HIER V INTERNETOVOM KASÍNE

1. Tento **Herný plán** súhrnne upravuje pravidlá a podmienky prevádzkovania nižšie uvedených Internetových hier. Pod spoločným pojmom Internetové hry sa rozumejú nasledujúce skupiny hier:

a. výherné prístroje (štvorvalcové, päťvalcové)

2. Uvedené hazardné hry sa prevádzkujú prostredníctvom internetu, pričom hráč sa zúčastňuje týchto hier pripojením cez internetovú sieť na hrací a registračný server prevádzkovateľa. Na hracom serveri sú softvérovo umiestnené jednotlivé moduly hracích systémov, prostredníctvom ktorých je prevádzkovaná príslušná hra. Aktívni hráči hrajú proti tomuto hraciemu systému alebo vzájomne proti sebe.

§ 4 ZÁKLADNÉ PODMIENKY ÚČASTI HRÁČOV NA INTERNETOVÝCH HRÁCH

Účasť Hráčov sa riadi všeobecnými podmienkami, ktoré sú zverejnené na www.betor.sk.

1. Zúčastniť sa na hazardných hrách môže iba fyzická osoba, ktorá spĺňa aspoň tieto základné podmienky:

- dovŕšila 18 rokov,
- je riadne registrovaná v Betore (viď ďalej)
- má zriadený hráčsky účet
- nie je vylúčená z účasti na hazardnej hre z dôvodov uvedených v ZHH a tomto HP.

2. Hráč je povinný sa pred Uzatvorením Stávky oboznámiť s platným znením HP, platným znením Všeobecných podmienok a dodržať pokyny Internetovej aplikácie. Uzatvorením Stávky súhlasí Hráč so všetkými podmienkami účasti na hazardných hrách definovaných spoločnosťou Ariola a považuje ich za záväzné. Neznalosť či subjektívny výklad podmienok nerobí uzatvorenú stávku neplatnou.

3. Stávky nie je povolené uzatvárať na objednávku (napr. prostredníctvom stávkových agentúr) a/alebo v zastúpení. V prípade preukázateľnosti porušenia týchto podmienok je spoločnosť Ariola oprávnená predmetné stávky vyhodnotiť ako neplatné.

§ 5 REGISTRÁCIA A ZRIADENIE HRÁČSKEHO ÚČTU

1. Zákonnou podmienkou účasti na Hrách je Registrácia a zriadenie Hráčskeho účtu. Po splnení podmienok Registrácie podľa nižšie uvedeného ods. 4 tohto ustanovenia a aktivácii Hráčskeho účtu sa Žiadateľ o registráciu stáva Hráčom.

2. Registrácia zahŕňa zistenie a overenie totožnosti, veku a splnenia zákonných podmienok oprávňujúcich Žiadateľa o registráciu zúčastniť sa hazardných hier, oboznámenie sa s týmto HP, podmienkami spracovania Osobných údajov a vyjadrenie súhlasu so Všeobecnými podmienkami, pridelenie prístupových údajov alebo iných prístupových prostriedkov a aktiváciu Hráčskeho účtu.

3. Registrácia je možná:

- prostredníctvom Internetovej aplikácie.

4. Pre účely Registrácie a k zabezpečeniu možnosti účasti na Hrách a ďalších hazardných hrách prevádzkovaných spoločnosťou Ariola podľa ZHH je preto potrebné, aby:

a) Žiadateľ o registráciu poskytol svoje Osobné údaje, a to najmä:

- meno, priezvisko a titul fyzickej osoby,

- rodné číslo, ak je pridelené, alebo dátum narodenia, ak rodné číslo pridelené nie je,
- trvalé bydlisko alebo povolenie na pobyt,
- štátna príslušnosť
- email a telefonický kontakt
- číslo bankového účtu (IBAN)
- sken OP a sken ďalšieho platného dokladu

b) sa Žiadateľ o registráciu oboznámil s obsahom tohoto HP a podmienkami spracovania požadovaných Osobných údajov a ďalej udelil súhlas so Všeobecnými podmienkami.

5. Žiadateľ o registráciu je povinný pri Registrácii poskytnúť výlučne svoje Osobné údaje v požadovanom rozsahu a zodpovedá za ich správnosť, bezchybnosť a aktuálnosť. Spoločnosť Ariola nezodpovedá za pravosť, platnosť a vecnú správnosť dokladu totožnosti, ďalšieho dokladu fyzickej osoby, resp. akéhokoľvek iného dokumentu, ktorý fyzická osoba predloží Spoločnosti Ariola. V prípade pochybností o pravosti, platnosti alebo vecnej správnosti predložených dokladov alebo dokumentov je Spoločnosť Ariola oprávnená takýto dokument odmietnuť, resp. je oprávnená požadovať predloženie ďalších dokladov alebo dokumentov.

6. Každý Žiadateľ o registráciu si nastaví, resp. obdrží užívateľské meno, ktoré nemôže meniť, s výnimkou možnosti jeho zmeny po prvom prihlásení do Internetovej aplikácie. Žiadateľ o registráciu k účasti na Hre sa do Internetovej aplikácie prihlási po zadaní svojho e-mailu (ak sa nedá prihlásiť e-mailom, použije sa užívateľské meno) a prihlasovacieho hesla pre prvé prihlásenie, ktoré je Žiadateľovi o registráciu odoslané formou mailu po potvrdení odkazu, ktorý obdrží e-mailom a Žiadateľ o registráciu je povinný pri tomto prvom prihlásení zmeniť obdržané prihlasovacie heslo na prístup do svojho Hráčskemu účtu v Internetovej aplikácii.

7. Po úspešnom dokončení všetkých krokov v procese Registrácie je Registrácia riadne dokončená a Hráčsky účet je aktivovaný. Týmto má Hráč možnosť plne využívať všetky možnosti Hier i ďalšie hazardné hry prevádzkované spoločnosťou Ariola na základe udelených licencií na prevádzkovanie hazardných hier podľa ZHH a schváleného HP a možnosti Internetovej aplikácie.

8. Hráč je oprávnený kedykoľvek a bez udania dôvodu požiadať o zrušenie svojho Hráčskeho účtu.

- Účet sa považuje za zrušený po tom čo:
 - hráč požiada emailom o zrušenie Hráčskeho účtu na podpora@betor.sk
 - budú z účtu vyplatené všetky finančné prostriedky
 - pracovník podpory deaktivuje účet

9. Hráč je povinný požiadať o zmenu, resp. vykonať zmenu svojich poskytnutých a spoločnosťou Ariola spracovaných Osobných údajov okamžite po tom, čo došlo ku zmene niektorých z nich, a to prostredníctvom Internetovej aplikácie.

§ 6 HRÁČSKY ÚČET

1. Každý Hráč hazardnej hry môže mať v Betore iba jeden Hráčsky účet. V prípade zistenia duplicity Hráčskych účtov u jedného Hráča budú pozastavené Vklady a Výbery peňažných prostriedkov na týchto Hráčskych účtoch do doby prešetrenia duplicity a prípadného zrušenia duplicitných Hráčskych účtov; zostatok bude vyplatený až po prešetrení porušenia ZHH či iných právnych predpisov, tohto HP a dôvodu duplicity, po preukázateľnom overení majiteľa peňažných prostriedkov na duplicitných Hráčskych účtoch.

2. Hráč zodpovedá po celú dobu svojej účasti na hazardných hrách prevádzkovaných spoločnosťou Ariola za uchovanie prihlasovacieho hesla k Hráčskemu účtu v tajnosti a spoločnosť Ariola nenesie zodpovednosť za jeho zneužitie z dôvodu porušenia tejto povinnosti Hráčom.

3. Na Hráčsky účet budú vkladané a z Hráčskeho účtu budú vyplácané peňažné prostriedky výhradne bezhotovostne.

4. Spoločnosť Ariola môže zrušiť Hráčsky účet a ukončiť tak účasť Hráča na Hre, a tým i na všetkých ďalších hazardných hrách prevádzkovaných spoločnosťou Ariola v prípade, že Hráč porušil pravidlá stanovené HP, AML zákonom, ZHH, Všeobecné podmienky pre účasť na hazardných hrách alebo iný všeobecne záväzný právny predpis. O zrušení Hráčskeho účtu je spoločnosť Ariola povinná Hráča bezodkladne informovať, prostredníctvom správy na jeho emailovú adresu, pričom Hráčsky účet sa považuje za zrušený dňom odoslania správy Hráčovi, obsahujúcej informáciu o zrušení Hráčskeho účtu, a to bez ohľadu na bod 7 nižšie.

5. Hráč je oprávnený využívať svoj Hráčsky účet výlučne k určenému účelu, čím je účasť na hazardných hrách prevádzkovaných spoločnosťou Ariola. Ak bude s ohľadom na transakcie na Hráčskom účte zjavné, že Hráč pravidlo podľa predchádzajúcej vety porušil, môže spoločnosť Ariola zrušiť Hráčsky účet a ukončiť tak účasť Hráča na Hre i všetkých ostatných hazardných hrách prevádzkovaných spoločnosťou Ariola.

6. V prípade, ak hráč požiada o zrušenie Hráčskeho účtu spoločnosťou Ariola v súlade s týmto HP, je spoločnosť Ariola povinná prípadný kladný zostatok na Hráčskom účte vyplatiť Hráčovi do 30 dní odo dňa, kedy Hráč oznámil spoločnosti Ariola svoj účet v banke, na ktorý má spoločnosť Ariola, previesť finančné prostriedky tvoriace zostatok na Hráčskom účte, pričom tento zostatok môže znížiť o náklady spoločnosti Ariola, ktoré prevádzkou takéhoto Hráčskeho účtu vznikli. Spoločnosť Ariola je oprávnená previesť tieto finančné prostriedky iba na účet v banke, ktorého vlastníkom je táto fyzická osoba - bývalý Hráč, pričom je oprávnená kedykoľvek požadovať od fyzickej osoby - bývalého Hráča predloženie originálnej dokumentácie, ktorou preukáže, že je vlastníkom oznámeného účtu v banke, na ktorý sa má kladný zostatok z Hráčskeho účtu previesť (napr. zmluva o vedení účtu, výpis z účtu, výpis z internetového bankovníctva, kartička s identifikačnými údajmi účtu a pod.). Bez ohľadu na vyššie uvedené, Hráčsky účet sa považuje za zrušený 30 dňom odo dňa, v ktorý spoločnosť Ariola obdržala žiadosť Hráča o zrušenie Hráčskeho účtu.

7. V prípade ak spoločnosť Ariola zruší Hráčsky účet v súlade s bodom 4 tohto článku pre niektoré z uvedených porušení vykonaných Hráčom, má fyzická osoba - bývalý Hráč právo žiadať spoločnosť Ariola o vydanie finančných prostriedkov, ktoré sa nachádzali v momente zrušenia na Hráčskom účte, a to písomnou žiadosťou doručenou spoločnosti Ariola najneskôr do uplynutia premlčacej doby, ktorá je 4 roky a začína plynúť od dátumu zrušenia Hráčskeho účtu podľa bodu 4 tohto článku. V prípade, že to s ohľadom na dôvod zrušenia Hráčskeho účtu (viď bod 4 tohto článku) nie je v rozpore s platnými právnymi predpismi, postupuje spoločnosť Ariola pri vyplatení zostatku na Hráčskom účte primerane podľa bodu 6 tohto článku.

8. Uplynutím premlčacej doby právo na vydanie finančných prostriedkov nezaniká, nemôže ho však priznať alebo uznať súd, ak spoločnosť Ariola namietne premlčanie po uplynutí tejto premlčacej doby. Po uplynutí premlčacej doby je Spoločnosť Ariola kedykoľvek oprávnená takéto finančné prostriedky previesť a preúčtovať vo svoj prospech.

9. Zásady vloženia peňažných prostriedkov na hráčsky účet, výberov z hráčskeho účtu, vedenia a prístupu Hráča na jeho Hráčsky účet upravujú Všeobecné podmienky.

§ 7 SEBAOBMEDZUJÚCE OPATRENIA

1. Spoločnosť Ariola v súlade so svojou zákonnou povinnosťou podľa ZHH ponúka Hráčovi možnosť jednotlivito si nastaviť pre každý druh hazardnej hry Sebaobmedzujúce opatrenia.

2. Ak si Hráč takéto Sebaobmedzujúce opatrenia zadá, spoločnosť Ariola je povinná nastaviť toto Sebaobmedzujúce opatrenie do 24 hodín od tohto zadania.

3. Ak Hráč využije Sebaobmedzujúce opatrenia, nesmie mu spoločnosť Ariola umožniť účasť na Hre ani iných hazardných hrách prevádzkovaných spoločnosťou Ariola, ak by došlo k nedodržaniu týchto nastavených opatrení.

4. Ak si Hráč sprísni svoje Sebaobmedzujúce opatrenia, je spoločnosť Ariola povinná previesť zmenu okamžite, najneskôr však do 24 hodín od okamihu zadania zmeny Hráčom. Ak Hráč zmierni svoje Sebaobmedzujúce opatrenia, zmena bude prevedená na siedmy kalendárny deň po jeho zmene.

5. Hráč môže zmeniť Sebaobmedzujúce opatrenia len raz v kalendárnom mesiaci.

6. Spoločnosť Ariola umožňuje Hráčovi nastaviť si tieto Sebaobmedzujúce opatrenia na:

- a) maximálnu výšku celkových Stávok za 1 kalendárny mesiac,
- b) maximálnu výšku prehíer kumulatívne za 1 kalendárny mesiac,

7. Prehrou sa pre účely Sebaobmedzujúcich opatrení pre všetky hazardné hry prevádzkované spoločnosťou Ariola, vrátane Hier podľa tohto HP, v súlade s § 32 ZHH rozumie: suma predstavujúca rozdiel medzi súčtom všetkých stávok Hráča vrátane tých stávok, ktoré nepriniesli výhru, a súčtom všetkých jeho výhier.

§ 8 UZATVORENIE STÁVOK A ŠPECIÁLNE PODMIENKY ÚČASTI NA HRÁCH

1. Hráč sa zúčastňuje Hry prostredníctvom Internetovej aplikácie prevádzkovanej spoločnosťou Ariola. Pravidlá jednotlivých Hier sú obsahom samostatnej časti tohto HP a je označený ako Betor Games. Hernou menou je euro.

2. V Betor Games sú pre každú Hru upravené najmä:

- ich podrobné pravidlá,
- popis jednotlivých funkcionalít.

3. Stávky budú prijímané prostredníctvom výpočtovej techniky v Internetovej aplikácii.

4. V prípade, že na Hráčsky účet budú neoprávnene, t.j. rozpore s platnými právnymi predpismi, HP a .Všeobecnými podmienkami pripísané peňažné prostriedky ako Výhra, je spoločnosť Ariola oprávnená takto neoprávnene pripísanú Výhru odčítať z Hráčskeho účtu i bez súhlasu Hráča. Pokiaľ sa týmto postupom Hráčsky účet dostane do záporného zostatku, je Hráč povinný vzniknutý dlh uhradiť, a to neodkladne, najneskôr však do 10 dní odo dňa odoslania výzvy spoločnosti Ariola na úhradu vzniknutého dlhu zaslanej prostredníctvom správy na emailovú adresu Hráča. Spoločnosť Ariola je oprávnená nerealizovať operácie požadované Hráčom až do doby, kedy bude dlh uhradený. V prípade, že Hráč nespĺni túto svoju povinnosť v stanovenej lehote, môže spoločnosť Ariola zrušiť Hráčsky účet a ukončiť tak účasť Hráča na Hre a uplatňovať všetky možné právne prostriedky k vymáhaniu dlžnej čiastky.

5. V prípade, že v priebehu Hry dôjde k výpadku internetového spojenia či inej príčine či skutočnosti (napr. zatvorení okna webového prehliadača Hráčom), v dôsledku ktorej nebude zobrazená alebo dokončená Hra v závislosti na type príslušnej Hry, sa následne:

- a) Hra, pri ktorej nie je k jej dokončeniu nutná súčinnosť Hráča, automaticky ukončí a jej výsledok bude zobrazený v histórii transakcií v rámci Internetovej aplikácie.
- b) Hra, pri ktorej je k jej dokončeniu nutná súčinnosť Hráča, bude Hráčom dokončená po najbližšom prihlásení Hráča do Internetovej aplikácie, pričom Hra bude pokračovať vo fáze, v ktorej došlo k jej

prerušení. Pokiaľ najbližšie prihlásenie Hráča do Internetovej aplikácie prekročí lehotu stanovenú v Betor Games, bude nedokončená Hra ukončená a Hráčovi budú vrátené Stávky.

6. Hráč môže pri niektorých Hrách, pri ktorých je toto uvedené v Betor Games, skrátiť dobu trvania jednej hry, napr. použitím tlačidla „Stop“ alebo funkcie rýchleho dotočenia, čo môže ovplyvniť výsledok konkrétnej Hry, v prípade ak je toto uvedené v ich podrobných pravidlách Betor Games.

7. Výška Výhry je určená hodnotou Stávky vynásobenou násobiteľom príslušnej Výhernej kombinácie v závislosti na ustanoveniach uvedených vo výhernej tabuľke.

§ 9 VÝŠKA STÁVOK A VÝHERNÝ POMER

1. Minimálna výška Stávky do jednej Hry je 0,1 € a hodnotu Stávky je možné zvoliť s prírastkom 0,1 € až 10 € v závislosti od aktuálnej výšky stávky. Spoločnosť Ariola si vyhradzuje právo upraviť, a to aj v niektorých prípadoch, minimálnu a maximálnu výšku Stávky aj výšku jej prírastkov, vždy však v rozmedzí uvedenom v pravidlách Hry, ktoré sú prílohou tohto herného plánu. Ďalej si spoločnosť Ariola vyhradzuje právo v Hre pridať alebo odobrať funkcionality násobenej hry alebo prémiovej hry v prípade, že budú povolené. O týchto úpravách však musí vhodným spôsobom informovať Hráča.

- Hráči budú o zmenách včas informovaný emailom na emailovú adresu priradenú k hráčskemu kontu

2. Minimálny Výherný pomer pri Hrách predstavuje 92%.

§10 NÁROK NA VÝHRU

1. Nárok na Výhru vzniká v nadväznosti na Výsledok Hry v prípade, že neboli porušené žiadnym spôsobom ustanovenia HP.

2. Výsledok Hry zodpovedá Výhernej kombinácii stanovenej vo vzťahu k príslušnej Hre vo Výhernej tabuľke, ktorá je k nahliadnutiu v Internetovej aplikácii pri každej Hre po jej spustení, a ktorá je tiež súčasťou Betor Games.

§11 VÝPLATA VÝHIER

1. Výplata Výhier je realizovaná pripísaním Výhry na Hráčsky účet prostredníctvom Internetovej aplikácie.

2. Pripísanie Výhry na Hráčsky účet bude v prípade splnenia všetkých podmienok stanovených týmto HP realizované automaticky bezodkladne po zverejnení Výhernej kombinácie a vyhodnotením Stávky, najneskôr v zákonnej lehote do piatich pracovných dní.

3. Ak by vznikli pred výplatou Výhry pochybnosti o regulárnosti, resp. zákonnosti Stávky, Vkladu alebo akejkoľvek transakcii či postupu Hráča, resp. akékoľvek pochybnosti týkajúce sa dodržania platných právnych predpisov, HP alebo Všeobecných podmienok Hráčom, môže byť výplata Výhry pozastavená až do vyriešenia pochybností, najdlhšie však do uplynutia zákonnej 60-dňovej lehoty pre vyplatenie Výhry, pričom spoločnosť Ariola bude postupovať v zmysle platných právnych predpisov a podľa „programu vlastnej činnosti“ vydanom spoločnosťou Ariola podľa AML zákona, zverejnenom na stránke www.ariola.sk. Ak bude uzatvorená Stávka vyhodnotená ako podozrivý obchod v zmysle AML zákona, bude výplata Výhry pozastavená až do doby stanovenej v § 16 AML zákona (zák.č. 297/2008 Z. z.).

4. Spoločnosť Ariola má právo odčítať už pripísanú Výhru z Hráčskeho účtu, a to z dôvodu porušenia ZHH či iného právneho predpisu alebo tohto HP, ako i v prípade podvodného alebo akéhokoľvek nezákonného jednaní Hráča. Pokiaľ sa týmto postupom Hráčsky účet dostane do záporného zostatku, je hráč povinný ho doplniť do kladných hodnôt po upovedomení e-mailom zo strany spoločnosti Ariola do 10 kalendárnych dní. Ak Hráč túto povinnosť nesplní, spoločnosť Ariola má právo zrušiť s Hráčom zmluvu a jeho Hráčsky účet. Následne bude spoločnosť Ariola postupovať v zmysle platných právnych predpisov a tohto HP.

5. Hráčovi bude podľa tohto ustanovenia pripísaná celá výhra. Výnimkou môže byť hra v rámci podmienok marketingovej kampane, kedy je Hráčovi výhra poskytnutá až po viacerých hrách po splnení stanovených podmienok. Tieto podmienky ako aj mechanizmus poskytnutia výhry musia byť popísané v štatúte tejto kampane a prístupné Hráčovi.

§ 12 SPORY, SŤAŽNOSTI A REKLAMÁCIE

1. Hráči môžu podať odôvodnené sťažnosti či reklamácie (ďalej len reklamácie) spoločnosti Ariola, vždy najneskôr do 30 dní odo dňa vzniku rozhodnej skutočnosti, ktorá je dôvodom reklamácie, pričom každá riadna reklamácia musí byť spoločnosti Ariola doručená najneskôr posledný deň lehoty pre jej podanie podľa tohto odstavca. Spoločnosť Ariola každú riadnu reklamáciu prešetrí a najneskôr do 30 dní odo dňa jej uplatnenia oznámi Hráčovi na jeho e-mail výsledok prešetrovania reklamácie. O dobu vyriešenia reklamácie sa predlžuje plynutie lehoty na vyplatenie výhry.

Za riadnu reklamáciu, na ktorú bude spoločnosť Ariola prihliadať sa považuje reklamácia, ktorá obsahuje nasledovné:

- musí byť vyhotovená písomne
- musí obsahovať minimálne nasledovné údaje o Hráčovi, ktorý podáva reklamáciu: meno, priezvisko, dátum narodenia, login (prihlasovacie meno), preferovaný spätný kontakt (korešpondenčná adresa alebo e-mailová adresa)
- musí obsahovať presný, vecný a pravdivý opis reklamovaných skutočností, a to najmä názov Internetovej hry, ktorej sa reklamácia týka, dátum a čas, kedy k reklamovanej okolnosti došlo, skutkový a pravdivý popis reklamovanej okolnosti
- musí obsahovať dátum vyhotovenia reklamácie
- musí byť doručená najneskôr do 30 kalendárnych dní od rozhodnej skutočnosti na korešpondenčnú adresu Spoločnosti Ariola, ktorá je: Ariola s.r.o., L. Svobodu 2689/80, 058 01 Poprad alebo na e-mailovú adresu: podpora@betor.sk.

2. V prípade, že Hráč neuplatní riadnu reklamáciu týkajúcu sa Výhier či riadnu reklamáciu na akékoľvek iné pohyby na Hráčskom účte a na zostatky Hráčskeho účtu vo vyššie uvedenej lehote 30 dní, je zjavné, že Hráč s vyhodnotením Stávky, a teda i s uvedeným zostatkom na Hráčskom účte súhlasí a Hráč stráca nárok na akúkoľvek opravu vyhodnotenej Stávky alebo reklamáciu. Ustanovením tohto odstavca nie je dotknuté právo Hráča uplatniť nárok na Výhru podľa HP.

3. Reklamácia týkajúca sa, resp. súvisiaca z nepochopenia pravidiel Hry, použitej terminológie v rámci Hry alebo reklamácia podaná po lehote podľa tohto článku, sa nebude pokladať za oprávnenú, o čom bude Hráč vyzrožený.

4. Dopyty, žiadosti o informácie a prípadné iné podania Hráča súvisiace s jeho účasťou na Hre, ktoré vyplývajú z jeho neznalosti tohto Herného plánu, subjektívneho výkladu alebo z nedodržania postupov a pravidiel pri účasti na Hre, sa nepokladajú za oprávnený dôvod na uplatnenie reklamácie.
5. Pre posúdenie sporov o uzatvorenej Stávke sú smerodajné údaje uložené na serveri, na ktorom je umiestnená a prostredníctvom ktorého je prevádzkovaná Internetová aplikácia Betor.
6. Náklady na reklamáciu nesie každá zo strán za seba.
7. V prípadoch, ktoré nie sú v HP uvedené, sú rozhodujúce všeobecne záväzné právne predpisy, ako je Občiansky zákonník, ZHH-a rozhodnutie spoločnosti Ariola uskutočnené v súlade s ním a týmto HP. Rozhodné právo pre vzťahy medzi spoločnosťou Ariola a Hráčom je právo Slovenskej republiky a k riešeniu sporov sú príslušné súdy Slovenskej republiky.

§ 13 OSOBNÉ ÚDAJE

1. Spoločnosť Ariola spracováva Hráčom poskytnuté osobné údaje, v súlade s ustanoveniami nariadenia Európskeho parlamentu a Rady (EÚ) 2016/679 z 27. apríla 2016 o ochrane fyzických osôb pri spracúvaní osobných údajov a o voľnom pohybe týchto údajov (ďalej ako „GDPR“) v platnom znení a zákonom č. 18/2018 Z. z. o ochrane osobných údajov a o zmene a doplnení niektorých zákonov.
2. Pre Registráciu a účasť na Hrách, ako i ďalších hazardných hrách prevádzkovaných spoločnosťou Ariola, je nutné spracovanie Osobných údajov v rozsahu uvedenom v § 4 tohto HP. Spoločnosť Ariola tieto údaje spracováva v súlade so zákonom ZHH a AML a ďalej v rozsahu potrebnom pre poskytovanie Hier a iných hazardných hier, ako je vymedzené v ods. (3) tohoto ustanovenia. Spoločnosť Ariola môže Osobné údaje Hráča sprístupniť iba orgánom štátneho dozoru, a to iba v oblasti dozoru nad hazardnými hrami a v oblasti daní, a v ďalších prípadoch stanovených všeobecne záväznými právnymi predpismi; iným osobám môže spoločnosť Ariola sprístupniť údaje iba so súhlasom Hráča; tým nie je dotknuté sprístupnenie osobných údajov spracovateľom v súlade so Zásadami ochrany osobných údajov.
3. Účel poskytnutia a spracovania: Osobné údaje spracováva spoločnosť Ariola pre účely: (a) poskytovania Hier a prípadne iných hazardných hier; (b) splnenie zákonných povinností pri umožnení účasti na Hrách a identifikácií Hráča v súlade so zákonom ZHH, AML, Individuálnou licenciou a prípadne s ďalšími zákonnými povinnosťami spoločnosti Ariola; (c) pre účely oprávneného záujmu spoločnosti Ariola, ďalej vymedzených v Zásadách ochrany osobných údajov; a (d) pre účely, s ktorými Hráč udelí súhlas pri využívaní služieb spoločnosti Ariola, ako je opísané v Zásadách ochrany osobných údajov.
4. Spôsob a prostriedky spracovania: automatizovane elektronicky. Spoločnosť Ariola je správcom i spracovateľom Osobných údajov, je však oprávnená kedykoľvek poveriť (na základe zmluvného vzťahu a v súlade so zákonnými podmienkami) inú osobu spracovaním Osobných údajov; informáciu o zapojení takéhoto spracovateľa potom sprístupní v súlade so Zásadami ochrany osobných údajov.
5. Doba spracovania: Osobné údaje sú spracovávané po celú dobu účasti Hráča na hazardných hrách prevádzkovaných spoločnosťou Ariola. Osobné údaje môžu byť spracovávané i po ukončení účasti na hazardných hrách prevádzkovaných spoločnosťou Ariola, ako je ďalej vymedzené v Zásadách ochrany osobných údajov, a to najmä za účelom plnenia zákonných povinností podľa zákona AML.
6. Neposkytnutie Osobných údajov: V prípade, že Žiadateľ o registráciu a/alebo Hráč neposkytne spoločnosti Ariola svoje Osobné údaje vyžadované podľa § 4 tohto HP, nemôže sa v súlade so zákonom AML a ZHH a týmto HP zúčastniť Hry či iných hazardných hier prevádzkovaných spoločnosťou Ariola. Hráč má však právo odmietnuť poskytnutie súhlasu pre spracovanie Osobných údajov, ktoré nie je v súlade so Zásadami ochrany osobných údajov potrebné pre poskytovanie Hier alebo iných hazardných hier spoločnosťou Ariola. V prípade, kedy Hráč udelí súhlas so spracovaním svojich Osobných údajov pre niektoré z účelov vymedzených v Zásadách ochrany

osobných údajov, má právo takýto skoršie udelený súhlas kedykoľvek odvolať; odvolanie súhlasu nevedie ku zrušeniu Hráčskeho účtu. V prípade, kedy si Hráč nepraje, aby jeho Osobné údaje boli ďalej spoločnosťou Ariola spracovávané, môže zrušiť svoj Hráčsky účet; zrušením Hráčskeho účtu však nie je dotknuté spracovanie Osobných údajov vyžadované zákonom (predovšetkým AML zákonom) a ďalšími dôvodmi, ako je ďalej uvedené v Zásadách ochrany osobných údajov.

Informácia o spracúvaní a ochrane osobných údajov Hráčov je prevádzkovateľom – spoločnosťou Ariola zverejnená na stránke www.ariola.sk.

§ 14 OSTATNÉ USTANOVENIA

1. Zmluvný vzťah medzi Hráčom a spoločnosťou Ariola sa ďalej riadi Všeobecnými podmienkami, s ktorými sa Hráč oboznámi pri Registrácii, pričom Všeobecné podmienky sa môžu meniť, pokiaľ vyplynie rozumná potreba ich zmeny, najmä v nadväznosti na zmeny platných právnych predpisov, pokyny orgánov štátneho dozoru vo vzťahu k prevádzkovaniu hazardných hier, v nadväznosti na zmenu HP a/alebo k zaisteniu riadneho prevádzkovania hazardných hier, dodržiavanie ZHH a tohto HP zo strany Hráčov, ako aj k zaisteniu väčšieho užívateľského komfortu pre Hráčov.
2. Spoločnosť Ariola sa zaväzuje zachovávať mlčanlivosť o Hráčoch a ich účasti v hre, vrátane ich Výhry či prehry. Výnimky stanovujú platné právne predpisy, najmä ZHH a zákon AML.
3. Hráč je povinný dodržiavať aj všetky všeobecne záväzné predpisy, ktoré sa na jeho účasť na Internetových hrách vzťahujú.
4. Spoločnosť Ariola podporuje zásady zodpovedného hrania, ktoré sú pre Hráčov zverejnené v Internetovej aplikácii.
5. Záväzky spoločnosti Ariola k výplate Výhier sú zabezpečené zložením finančnej zábezpeky na špeciálnom účte Úradu, jej výška je v súlade so ZHH 1.500.000 €.
6. Spoločnosť Ariola si vyhradzuje právo vykonať na základe schválenia Úradu zmeny tohto HP.

V Poprade , dňa 28.10.2020

Tento Herný plán je schválený Úradom pre reguláciu hazardných hier dňa pod číslom:

Nadobúda účinnosť: 29.12.2020

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/581

After Dark

Hra After Dark je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov v 5 výherných liniách. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **MENU**, tlačidlá **▲** a **▼** pre voľbu výšky stávky v eurách, **AUTOŠTART** (okružie tlačidlo so šípkami, s možnosťou opakovania do minúta kreditu) a **ŠTART** (okružie ružové tlačidlo so šípkou). V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **VÝHRA** (v eurách), **KREDIT** (v eurách), **STÁVKA** (celková stávka v eurách). Výherné línie sa hráčovi zobrazia pri zmene stávky.

Mobilná verzia: V mobilnej verzii je tlačidlo **ŠTART** šedé a podržaním daného tlačidla je možné spustiť autoštart.

Násobná hra RISK/RIZIKO:

Každá výhra môže byť v násobnej hazardnej hre RISK/RIZIKO násobená 5x alebo až do 500 násobku výhry k zvolenej hodnote stávky. Násobenie výhier je vykonávané pomocou voľby červená/čierna alebo voľby konkrétneho symbolu (srdce, kára, kríž, pika). Ak hráč uhádne farbu, suma je zdvojnásobená, ak hráč uhádne symbol výhra je štvornásobná. Ak hráč neuhádne, celá suma je prehraná. Násobenie je možné kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka **VÝHRA** do políčka **KREDIT**. Tlačidlom **„ROZDELIŤ“** môže kedykoľvek hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu (zaokrúhlenie na dve desiatinné miesta). Druhá polovica sa automaticky prepíše hráčovi do políčka **KREDIT**. V prípade, ak by po rozdelení riskovaná čiastka klesla pod hodnotu stávky, v ktorej hráč získal v základnej hazardnej hre riskovanú výhru, hodnota tejto stávky bude riskovaná čiastka a zvyšok sa pripíše hráčovi do políčka **KREDIT**.

Nastavenie hodnoty stávky: Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** so symbolom €. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 100 € pomocou tlačidiel **▲** a **▼**.

Výhry: Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Divoký symbol Wild

Symbol „Tesáky“ (wild) je divoký symbol a nahrádza akýkoľvek iný symbol na aktuálnom valci, v prípade, že je súčasťou akejkoľvek výhernej kombinácie aspoň na 1 z 5 výherných línií. Pokiaľ sa zastaví na ktorejkoľvek pozícii, v prípade novej výhernej kombinácie sa rozšíri (expanduje) aj na zostávajúce pozície na danom valci.

Extra multiplikátor

Výhry za symboly Q, J, 10, 9 sú násobené extra multiplikátorom pri nasledujúcich výherných kombináciách:

Ak padne na prvých 5 valcoch 15 zhodných symbolov hráč získava 5 násobok výhry, ak padne na prvých 4 valcoch 12 zhodných symbolov hráč získava 4 násobok výhry a ak padne na prvých troch valcoch 9 zhodných symbolov hráč získava 3 násobok výhry.

VÝHRA x5					VÝHRA x4					VÝHRA x3				
X	X	X	X	X	X	X	X	X	Lubovoľný symbol	X	X	X	Lubovoľný symbol	Lubovoľný symbol
X	X	X	X	X	X	X	X	X	Lubovoľný symbol	X	X	X	Lubovoľný symbol	Lubovoľný symbol
X	X	X	X	X	X	X	X	X	Lubovoľný symbol	X	X	X	Lubovoľný symbol	Lubovoľný symbol








Limity stávk:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **100 €**

Maximálna výhra: **50 800 €** (508 násobok stávky)

Tabuľka výhier udáva násobky k zvolenej hodnote stávky

Symbol	5x	4x	3x	2x
 Upír	500	128	16	8
 Upírka	256	32	12	6
 Koza	128	16	8	4
 Mačka	64	12	6	3
 Vrana	32	8	4	x
 A (Eso)	16	6	3	x
 K (Kráľ)	16	6	3	x
 Q (Kráľovná)	8	4	2	x
 J (Chlapec)	8	4	2	x
 10 (Desiatka)	4	2	1	x
 9 (Deviatka)	4	2	1	x

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/582

Fruit Jack

Hra Fruit Jack je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov v 40 výherných líniách. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **MENU**, tlačidlá **▲** a **▼** pre voľbu výšky stávky v eurách, **AUTOŠTART** (okružie tlačidlo so šípkami, s možnosťou opakovania do minúta kreditu) a **ŠTART** (okružie ružové tlačidlo so šípkou). V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **VÝHRA** (v eurách), **KREDIT** (v eurách), **STÁVKA** (celková stávka v eurách). Výherné línie sa hráčovi zobrazia pri zmene stávky.

Mobilná verzia: V mobilnej verzii je tlačidlo **ŠTART** šedé a podržaním daného tlačidla je možné spustiť autoštart.

Násobná hra RISK/RIZIKO:

Každá výhra môže byť v násobnej hazardnej hre RISK/RIZIKO násobená 5x alebo až do 50 násobku výhry k zvolenej hodnote stávky. Násobenie výhier je vykonávané pomocou voľby červená/čierna alebo voľby konkrétneho symbolu (srdce, kára, kríž, pika). Ak hráč uhádne farbu, suma je zdvojnásobená, ak hráč uhádne symbol výhra je štvornásobná. Ak hráč neuhádne, celá suma je prehraná. Násobenie je možné kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka **VÝHRA** do políčka **KREDIT**. Tlačidlom **„ROZDELIŤ“** môže kedykoľvek hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu (zaokrúhlenie na dve desiatinné miesta). Druhá polovica sa automaticky prepíše hráčovi do políčka **KREDIT**. V prípade, ak by po rozdelení riskovaná čiastka klesla pod hodnotu stávky, v ktorej hráč získal v základnej hazardnej hre riskovanú výhru, hodnota tejto stávky bude riskovaná čiastka a zvyšok sa pripíše hráčovi do políčka **KREDIT**.

Nastavenie hodnoty stávky: Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **Stávka** so symbolom €. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,50 € do 100 € pomocou tlačidiel **▲** a **▼**.

Výhry: Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Divoký symbol Wild

Symbol „Fruit jack“ (Klaun v krabici) je divoký symbol a nahrádza akýkoľvek iný symbol na aktuálnom valci, okrem bonusového symbolu **„DARČEKOVÁ KRABICA“** (scatter) iba v prípade, že je súčasťou akejkoľvek výhernej kombinácie aspoň na 1 zo 40 výherných línií.

Mystery symbol

Symbol **„ŠŤASTNÁ HVIEZDA“** je mystery (tajomný) symbol. Minimálne 3 a viac mystery symbolov na akejkoľvek výhernej línií aktivuje MYSTERY WIN s náhodnou výhrou, ktorej hodnota je určená v rozmedzí minimálneho a maximálneho možného násobku podľa výhernej tabuľky pre aktuálnu výšku stávky.

Bonusové točenia zdarma

Symbol **DARČEKOVÁ KRABICA** je bonusový scatter symbol. Bonusové hry sa spúšťajú tromi symbolmi Darčeková krabica (Scatter) kdekoľvek na valcoch. Udeľuje sa 10 (3 scattre), 20 (4 scattre) alebo 30 (5 scattrov) točení zdarma. Ďalšie bonusové otočenia zdarma možno vyhrať v priebehu aktívnej bonusovej hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolov naprieč všetkými valcami. Všetky výhry v rámci bonusovej hry sú automaticky pridané do globálneho FREE BANK, ktorý je

automaticky pridaný ku kreditom hráča v poli KREDIT na konci bonusovej hry. Pre účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení sa použije výška stávky z herného kola, v rámci ktorého boli bonusové otočenia spustené.

Limity stávk:

Minimálna stávka do hry: **0,50 €**

Maximálna stávka do hry: **100 €**

Maximálna výhra: **102 000 €** (1 020 násobok stávky)

Tabuľka výhier udáva násobky k zvolenej hodnote stávky

Symbol	5x	4x	3x
Darčeková krabica (Scatter)	30 hier zdarma	20 hier zdarma	10 hier zdarma
Šťastná hviezda (mystery symbol)	3-50 (náhodná výhra)	1-12 (náhodná výhra)	0,20-3 (náhodná výhra)
Fruit Jack (wild)	50	10	2
Červená „Sedmička“	20	4	1
Zlatá „Sedmička“	20	4	1
Zvončeky	12	3	1
Hrozno	8	2	0,40
Melón	8	2	0,40
Pomaranč	4	1	0,20
Slivka	4	1	0,20
Citrón	4	1	0,20
Čerešne	4	1	0,20

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/583

Hunter's Dream 2

Hra Hunter's Dream 2 je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **START** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov v 20 výherných líniach. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **MENU**, tlačidlá **▲** a **▼** pre voľbu výšky stávky v eurách, **AUTOŠTART** (okružle tlačidlo so šípkami, s možnosťou opakovania do minúta kreditu) a **START** (okružle ružové tlačidlo so šípkou). V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **VÝHRA** (v eurách), **KREDIT** (v eurách), **STÁVKA** (celková stávka v eurách). Výherné línie sa hráčovi zobrazia pri zmene stávky.

Mobilná verzia: V mobilnej verzii je tlačidlo **START** šedé a podržaním daného tlačidla je možné spustiť autoštart.

Násobná hra RISK/RIZIKO:

Každá výhra môže byť v násobnej hazardnej hre RISK/RIZIKO násobená 5x alebo až do 200 násobku výhry k zvolenej hodnote stávky. Násobenie výhier je vykonávané pomocou voľby červená/čierna alebo voľby konkrétneho symbolu (srdce, kára, kríž, pika). Ak hráč uhádne farbu, suma je zdvojnásobená, ak hráč uhádne symbol výhra je štvornásobná. Ak hráč neuhádne, celá suma je prehraná. Násobenie je možné kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka **VÝHRA** do políčka **KREDIT**. Tlačidlom **„ROZDELIŤ“** môže kedykoľvek hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu (zaokrúhlenie na dve desiatinné miesta). Druhá polovica sa automaticky prepíše hráčovi do políčka **KREDIT**. V prípade, ak by po rozdelení riskovaná čiastka klesla pod hodnotu stávky, v ktorej hráč získal v základnej hazardnej hre riskovanú výhru, hodnota tejto stávky bude riskovaná čiastka a zvyšok sa pripíše hráčovi do políčka **KREDIT**.

Nastavenie hodnoty stávky: Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **Stávka** so symbolom €. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 100 € pomocou tlačidiel **▲** a **▼**.

Výhry: Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Divoký symbol wild

Symbol **OHĚŇ** je divoký symbol a nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem bonusového symbolu **LOVECKÁ CHATA** (scatter) iba v prípade, že je súčasťou akejkoľvek výhernej kombinácie aspoň na 1 zo 20 výherných línií. Každý jeden aktívny symbol **OHĚŇ** (wild) na výhernej línií násobí výhru 2x. Ak sú 2 symboly wild na výhernej línií výhra sa násobí x4, ak 3 divoké symboly wild, výhra sa násobí x8 a ak 4 divoké symboly wild, výhra sa násobí x16.

Bonusová hra točenia zdarma

Symbol **LOVECKÁ CHATA** (scatter) je bonusový scatter symbol. Bonusové hry sa spúšťajú tromi symbolmi **LOVECKÁ CHATA** (scatter) kdekkoľvek na druhom, treťom a štvrtom valci. Udeľuje sa 10 (3 scattre) otočení zdarma. Ďalšie bonusové otočenia zdarma možno vyhrať v priebehu aktívnej bonusovej hry. Všetky výhry v rámci bonusovej hry sú automaticky pridané do globálneho **FREE BANK**, ktorý je automaticky pridaný ku kreditom hráča v poli **KREDIT** na konci bonusovej hry. Pre účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení sa použije výška stávky z herného kola, v rámci ktorého boli bonusové otočenia spustené.

V priebehu bonusových hier sú všetky výherné kombinácie zastavené a otáčajú sa iba zvyšné symboly na valcoch so šancou zvýšiť už dosiahnutú výhernú kombináciu. Každá výherná kombinácia je takto podržaná a hráč získa extra otočenia zvyšných symbolov nad rámec obdržaných bonusových hier

Názov hry: Hunter's Dream 2
Verzia: 1.00
Platnosť od: 04.09.2020

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY
-323-

T-10-3 0
Ovenil: 901
Strana 1 z 2

zdarma. Potom sa znovu roztočia zvyšné valce a pridávajú ďalšie výherné symboly k už dosiahnutým. Extra otočenie končí, keď príde prvá nevýherná kombinácia a následne sa vyhodnotí výsledná výherná kombinácia.












Limity stávk:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **100 €**

Maximálna výhra: **40 000 €** (400 násobok stávky)

Tabuľka výhier udáva násobky k zvolenej hodnote stávky

Symbol	5x	4x	3x	2x
 Lovecká Chata (scatter)	-	-	10 bonusových hier zadarmo	-
 Oheň (wild)	Výhra x16	Výhra x8	Výhra x4	Výhra x2
 Lovec	200	60	40	20
 Vlk	80	32	16	8
 Bizón	32	16	8	-
 Orol	24	8	4	-
 A (Eso)	16	6	2	-
 K (Kráľ)	16	6	2	-
 Q (Kráľovná)	8	4	1	-
 J (Chlapec)	8	4	1	-
 10 (Desiatka)	4	2	1	-
 9 (Deviatka)	4	2	1	-

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/584

Jewels Quest 2

Hra Jewels Quest 2 je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci (štvrtý symbol na valci je iba informatívny pre prípadný prepád - kaskády). Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **START** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov v 20 pevných výherných líniách. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **MENU**, tlačidlá **▲** a **▼** pre voľbu výšky stávky v eurách, **AUTOŠTART** (okružle tlačidlo so šípkami, s možnosťou opakovania do minúta kreditu) a **ŠTART** (okružle ružové tlačidlo so šípkou). V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **VÝHRA** (v eurách), **KREDIT** (v eurách), **STÁVKA** (ceľková stávka v eurách). Výherné línie sa hráčovi zobrazia pri zmene stávky.

Mobilná verzia V mobilnej verzii je tlačidlo **ŠTART** šedé a podržaním daného tlačidla je možné spustiť autoštart.

Násobná hra RISK/RIZIKO:

Každá výhra môže byť v násobnej hazardnej hre RISK/RIZIKO násobená 5x alebo až do 15 násobku výhry k zvolenej hodnote stávky. Násobenie výhier je vykonávané pomocou voľby červena/čierna alebo voľby konkrétneho symbolu (srdce, kára, križ, pika). Ak hráč uhádne farbu, suma je zdvojnásobená, ak hráč uhádne symbol výhra je štvornásobná. Ak hráč neuhádne, celá suma je prehraná. Násobenie je možné kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Tlačidlom „ROZDELIŤ“ môže kedykoľvek hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu (zaokrúhlenie na dve desiatinné miesta). Druhá polovica sa automaticky prepíše hráčovi do políčka KREDIT. V prípade, ak by po rozdelení riskovaná čiastka klesla pod hodnotu stávky, v ktorej hráč získal v základnej hazardnej hre riskovanú výhru, hodnota tejto stávky bude riskovaná čiastka a zvyšok sa pripíše hráčovi do políčka KREDIT.

Nastavenie hodnoty stávky: Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **Stávka** so symbolom €. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 100 € pomocou tlačidiel **▲** a **▼**.

Výhry: Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava, sprava doľava a stredom. Symboly sa musia nachádzať na troch susediacich valcoch na jednej z výherných línií. Výherné symboly sa z valcov odstránia a na ich miesto padnú symboly z vyšších pozícií a môžu sa v rámci jedného točenia vytvoriť ďalšie výherné kombinácie. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Pri 5 výherných symboloch sa výhra počíta 1x.

Divoký symbol wild

Symbol **GREEN MASK** (Zelená Maska) je divoký symbol a nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem bonusového (scatter) symbolu **RED MASK** (Červená Maska), iba v prípade, že je súčasťou akejkoľvek výhernej kombinácie aspoň na 1 z 20 výherných línií. Každý jeden aktívny divoký symbol **GREEN MASK** (Zelená Maska) na výhernej línií násobí líniiovú výhru 2x. Ak sú teda 2 symboly wild na výhernej línií výhra sa násobí x4, ak 3 divoké symboly wild, výhra sa násobí x8 a ak 4 divoké symboly wild, výhra sa násobí x16.

Kaskádový efekt (Kaskády), prepád symbolov

Symboly vo výhernej kombinácii explodujú (zmiznú) z valcov a sú nahradené novými symbolmi zhora (kaskády). Po nahradení novými symbolmi sa opäť vyhodnotia všetky výherné línie. Hráč môže vyhrať kaskády maximálne desaťkrát.

Mystery bonus symbol

Symbol **RED MASK** (Červená Maska) je (scatter) mystery (tajomný) symbol. Minimálne 3 a viac

Názov hry: Jewels Quest 2
Verzia: 1.00
Piatnosť od: 04.09.2020

 TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
92101 PIEŠŤANY
- 323 -

T-10-3.0
Overil: 901
Strana 1 z 2



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

mystery symbolov RED MASK (Červená Maska) kdekkoľvek na valcoch aktivuje bonusový MYSTERY WIN s náhodnou výhrou. V každom symbole RED MASK (Červená Maska) je umiestnená náhodná MYSTERY výhra (podľa umiestnenej farby diamantu v symbole RED MASK (Červená Maska)) alebo koniec bonusovej hry (ak si hráč zvolí symbol RED MASK (Červená Maska) bez diamantu).

Tabuľka výhier pre jednotlivé diamanty ukryté v symbole RED MASK (Červená Maska) udáva násobky celkovej stávky v eurách

SYMBOL	NÁSOBOK
Žltý diamant	5
Červený diamant	10
Zelený diamant	15
Modrý diamant	20
Šedý diamant	25








Limity stávk:

Minimálna stávka do hry: 0,10 €

Maximálna stávka do hry: 100 €

Maximálna výhra: 100 000 € (1 000 násobok stávky)

Tabuľka výhier udáva násobky k zvolenej hodnote stávky

Symbol	5x	4x	3x
 GOLD MASK (Zlatá maska)	15	10	5
 A (Eso)	10	5	2
 K (Kráľ)	10	5	2
 Q (Kráľovná)	4	3	1
 J (Chlapec)	4	3	1
 10 (Desiatka)	3	2	1
 9 (Deviatka)	3	2	1

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/585

Multi 5

Hra Multi 5 je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **START** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov v 20 výherných líniách. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **MENU**, tlačidlá **▲** a **▼** pre voľbu výšky stávky v eurách, **AUTOŠTART** (okružle tlačidlo so šípkami, s možnosťou opakovania do minúta kreditu) a **START** (okružle ružové tlačidlo so šípkou). V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **VÝHRA** (v eurách), **KREDIT** (v eurách), **STÁVKA** (celková stávka v eurách). Výherné línie sa hráčovi zobrazia pri zmene stávky.

Mobilná verzia: V mobilnej verzii je tlačidlo **START** šedé a podržaním daného tlačidla je možné spustiť autoštart.

Násobná hra RISK/RIZIKO:

Každá výhra môže byť v násobnej hazardnej hre RISK/RIZIKO násobená 5x alebo až do 200 násobku výhry k zvolenej hodnote stávky. Násobenie výhier je vykonávané pomocou voľby červená/čierna alebo voľby konkrétneho symbolu (srdce, kára, kríž, pika). Ak hráč uhádne farbu, suma je zdvojnásobená, ak hráč uhádne symbol výhra je štvornásobná. Ak hráč neuhádne, celá suma je prehraná. Násobenie je možné kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka **VÝHRA** do políčka **KREDIT**. Tlačidlom **„ROZDELIŤ“** môže kedykoľvek hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu (zaokrúhlenie na dve desiatinné miesta). Druhá polovica sa automaticky prepíše hráčovi do políčka **KREDIT**. V prípade, ak by po rozdelení riskovaná čiastka klesla pod hodnotu stávky, v ktorej hráč získal v základnej hazardnej hre riskovanú výhru, hodnota tejto stávky bude riskovaná čiastka a zvyšok sa pripíše hráčovi do políčka **KREDIT**.

Nastavenie hodnoty stávky: Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **Stávka** so symbolom €. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 100 € pomocou tlačidiel **▲** a **▼**.

Výhry: Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Divoký symbol wild

Symbol **„MULTI5“** je divoký symbol a nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem bonusových symbolov **„THREE“**, **„REEL“** a **„BONUS“** iba v prípade, že je súčasťou akejkoľvek výhernej kombinácie aspoň na 1 zo 20 výherných línií. Každý jeden aktívny divoký symbol „Multi5“ násobí výhru na výhernej línií 2x. Ak sú 2 symboly wild na výhernej línií výhra sa násobí x4, ak 3 divoké symboly wild, výhra sa násobí x8 a ak 4 divoké symboly wild, výhra sa násobí x16.

Bonusová hra točenia zdarma

Symbole **„THREE“**, **„REEL“** a **„BONUS“** sú bonusové symboly. Bonusové hry sa spúšťajú keď sa objavia celé nápisy (symboly) **„THREE“**, **„REEL“** a **„BONUS“** naraz na druhom, treťom a štvrtom valci. Udeľuje sa 10 točení zdarma. Bonusové hry sa odohrávajú na troch prostredných valcoch s 3 symbolmi na každom valci. V priebehu bonusových hier je aktívnych 27 výherných línií (criss-cross). Všetky výhry v rámci bonusovej hry sú automaticky pridané do globálneho FREE BANK, ktorý je automaticky pridaný ku kreditom hráča v poli **KREDIT** na konci bonusovej hry. Pre účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení sa použije výška stávky z herného kola, v rámci ktorého boli bonusové otočenia spustené. Počas bonusových hier je možné získať ďalšie bonusové hry.

Názov hry: Multi 5
Verzia: 1.00
Platnosť od: 04.09.2020

 TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, s.p.
Krajinská cesta 2929/9
92101 PIEŠŤANY
- 323 -

T-10-3 0
Overil: 901
Strana 1 z 2



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, s.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY









Limity stávk:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **100 €**

Maximálna výhra: **25 000 €** (250 násobok stávky)

Tabuľka výhier udáva násobky k zvolenej hodnote stávky

Symbol	5x	4x	3x
 Červená „Sedmička“	200	160	40
 Žltá „Sedmička“	160	60	16
 Dolár	40	16	6
 Červený BAR	6	4	1
 Modrý BAR	6	4	1
 Strieborný BAR	4	2	1
 Čerešne	4	2	1
 Multi5 (wild)	Multiplikátor / divoký symbol	Multiplikátor / divoký symbol	Multiplikátor / divoký symbol

Názov hry: Multi 5
Verzia: 1.00
Piatnosť od: 04.09.2020

 TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, s.p.
Krajinská cesta 2929/9
92101 PIEŠŤANY
-323-

T-10-3.0
Overit: 901
Strana 2 z 2

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/586

Multiplay 81

Hra Multiplay 81 je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 4 rovnaké symboly. V prípade 3 výherných symbolov má hra 27 výherných línií (criss-cross) a v prípade 4 výherných symbolov má hra až 81 výherných línií (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verzou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **MENU**, tlačidlá **▲** a **▼** pre voľbu výšky stávky v eurách, **AUTOŠTART** (okružle tlačidlo so šípkami, s možnosťou opakovania do minútia kreditu) a **ŠTART** (okružle ružové tlačidlo so šípkou). V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **VÝHRA** (v eurách), **KREDIT** (v eurách), **STÁVKA** (celková stávka v eurách). Výherné línie sa hráčovi zobrazia pri zmene stávky.

Mobilná verzia: V mobilnej verzii je tlačidlo **ŠTART** šedé a podržaním daného tlačidla je možné spustiť autoštart.

Násobná hra RISK/RIZIKO:

Každá výhra môže byť v násobnej hazardnej hre RISK/RIZIKO násobená 5x alebo až do 160 násobku výhry k zvolenej hodnote stávky. Násobenie výhier je vykonávané pomocou voľby červená/čierna alebo voľby konkrétneho symbolu (srdce, kára, kríž, pika). Ak hráč uhádne farbu, suma je zdvojnásobená, ak hráč uhádne symbol výhra je štvornásobná. Ak hráč neuhádne, celá suma je prehraná. Násobenie je možné kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka **VÝHRA** do políčka **KREDIT**. Tlačidlom „ROZDELIŤ“ môže kedykoľvek hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu (zaokrúhlenie na dve desatinné miesta). Druhá polovica sa automaticky prepíše hráčovi do políčka **KREDIT**. V prípade, ak by po rozdelení riskovaná čiastka klesla pod hodnotu stávky, v ktorej hráč získal v základnej hazardnej hre riskovanú výhru, hodnota tejto stávky bude riskovaná čiastka a zvyšok sa pripíše hráčovi do políčka **KREDIT**.

Nastavenie hodnoty stávky: Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **Stávka** so symbolom €. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 100 € pomocou tlačidiel **▲** a **▼**.

Výhry: Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Divoký symbol wild

Symbol **MULTIPLAY 81** je divoký symbol a nahrádza akýkoľvek iný symbol v prípade, že je súčasťou akejkoľvek výhernej kombinácie aspoň na 1 z 27 alebo 81 výherných línií. Každý aktívnych divokých symbolov **MULTIPLAY 81** zdvojnásobí výhru na výhernej línii. Ak sú 2 symboly wild na výhernej línii výhra sa násobí x4 a ak 3 divoké symboly wild, výhra sa násobí x8.

Limity stávok:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**









Maximálna stávka do hry: **100 €**

Maximálna výhra: **20 000 €** (200 násobok stávky)



TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

Tabuľka výhier udáva násobky k zvolenej hodnote stávky

Symbol		4x	3x
	Šťastná „Sedmička“	160	16
	Melón	60	6
	Hrozno	40	4
	Citrón	4	1
	Slivka	4	1
	Čerešne	4	1
	Pomaranč	4	1
	BAR	2	1

Názov hry: Multiplay 81
Verzia: 1.00
Platnosť od: 04.09.2020

 TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
92101 PIEŠŤANY
- 323 -

T-10-3.0
Overil: 901
Strana 2 z 2

PRAVIDLÁ HRY Č. 2020/587

Nightmare Squad

Hra Nightmare Squad je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov v 20 výherných liniách. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **MENU**, tlačidlá **▲** a **▼** pre voľbu výšky stávky v eurách, **AUTOŠTART** (okružie tlačidlo so šípkami, s možnosťou opakovania do minúta kreditu) a **ŠTART** (okružie ružové tlačidlo so šípkou). V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **VÝHRA** (v eurách), **KREDIT** (v eurách), **STÁVKA** (celková stávka v eurách). Výherné línie sa hráčovi zobrazia pri zmene stávky.

Mobilná verzia: V mobilnej verzii je tlačidlo **ŠTART** šedé a podržaním daného tlačidla je možné spustiť autoštart.

Násobná hra RISK/RIZIKO:

Každá výhra môže byť v násobnej hazardnej hre RISK/RIZIKO násobená 5x alebo až do 200 násobku výhry k zvolenej hodnote stávky. Násobenie výhier je vykonávané pomocou voľby červená/čierna alebo voľby konkrétneho symbolu (srdce, kára, kríž, pika). Ak hráč uhádne farbu, suma je zdvojnásobená, ak hráč uhádne symbol výhra je štvornásobná. Ak hráč neuhádne, celá suma je prehraná. Násobenie je možné kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka **VÝHRA** do políčka **KREDIT**. Tlačidlom **„ROZDELÍŤ“** môže kedykoľvek hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu (zaokrúhlenie na dve desatinné miesta). Druhá polovica sa automaticky prepíše hráčovi do políčka **KREDIT**. V prípade, ak by po rozdelení riskovaná čiastka klesla pod hodnotu stávky, v ktorej hráč získal v základnej hazardnej hre riskovanú výhru, hodnota tejto stávky bude riskovaná čiastka a zvyšok sa pripíše hráčovi do políčka **KREDIT**.

Nastavenie hodnoty stávky: Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **Stávka** so symbolom €. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 100 € pomocou tlačidiel **▲** a **▼**.

Výhry: Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Divoký symbol wild

Symbol **„HROBÁR“** je divoký symbol a nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem bonusového symbolu **„NÁHROBOK - BONUS“** (Scatter) a mystery symbolu **„STROM“** (Scatter) iba v prípade, že je súčasťou akejkoľvek výhernej kombinácie aspoň na 1 z 20 výherných línií.

Mystery symbol

Symbol **„STROM“** je mystery (tajomný) symbol. Minimálne 3 a viac mystery symbolov kdekoľvek na valcoch aktivuje MYSTERY WIN s náhodnou výhrou, ktorej hodnota je určená v rozmedzí minimálnej a maximálnej možnej výhry podľa výhernej tabuľky pre aktuálnu výšku stávky.

Bonusová hra Točenia zdarma

Symbol **„NÁHROBOK - BONUS“** je bonusový scatter symbol. Bonusové hry sa spúšťajú tromi symbolmi **„NÁHROBOK - BONUS“** (scatter) kdekoľvek na valcoch. Udeľuje sa 10 (3 scattre), 20 (4 scattre) alebo 30 (5 scattrov) točení zdarma. Ďalšie bonusové otočenia zdarma možno vyhrať v priebehu aktívnej bonusovej hry v závislosti od počtu bonusových scatter symbolov naprieč všetkými valcami. Všetky výhry v rámci bonusovej hry sú automaticky pridané do globálneho FREE BANK, ktorý je automaticky pridaný ku kreditom hráča v poli **KREDIT** na konci bonusovej hry. Pre účely výpočtu

výhry v rámci bonusových otočení sa použije výška stávky z herného kola, v rámci ktorého boli bonusové otočenia spustené.

Bonus Random Wild Feature (náhodný bonusový divoký symbol)

Bonusové hry obsahujú funkciu náhodný divoký symbol **WILD**, tzn. po dotočení vaicov náhodne zmení pavúk ľubovoľné symboly na obrazovke na divoké symboly **WILD**, ktoré nahrádzajú všetky ostatné symboly okrem bonusového symbolu „**NÁHROBOK - BONUS**“ (scatter) a mystery symbolu „**STROM**“ (scatter) a zvyšujú tak hráčovi možnosť výhry. Divoký symbol **WILD** sám nevytvorí výhernú kombináciu.

Limity stávk:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **100 €**

Maximálna výhra: **40 000 €** (400 násobok stávky)

Tabuľka výhier udáva násobky k zvolenej hodnote stávky

Symbol	5x	4x	3x
 Strom Mystery Symbol	4 - 200	2 - 60	1 - 40
 Hrobár - Fester Divoký symbol (wild)	200	60	40
 Upírka	100	40	20
 Klaun	80	32	16
 Zombie	32	16	8
 A Eso	24	8	4
 K Kráľ	16	6	2
 Q Kráľovná	16	6	2
 J Chlapec	8	4	1
 10 Desiatka	8	4	1
 9 Deviatka	4	2	1

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/588

Pirate Adventures

Hra Pirate Adventures je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov v 20 výherných líniách. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **MENU**, tlačidlá **▲** a **▼** pre voľbu výšky stávky v eurách, **AUTOŠTART** (okružle tlačidlo so šípkami, s možnosťou opakovania do minúta kreditu) a **ŠTART** (okružle ružové tlačidlo so šípkou). V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **VÝHRA** (v eurách), **KREDIT** (v eurách), **STÁVKA** (celková stávka v eurách). Výherné línie sa hráčovi zobrazia pri zmene stávky.

Mobilná verzia: V mobilnej verzii je tlačidlo **ŠTART** šedé a podržaním daného tlačidla je možné spustiť autoštart.

Násobná hra RISK/RIZIKO:

Každá výhra môže byť v násobnej hazardnej hre RISK/RIZIKO násobená 5x alebo až do 200 násobku výhry k zvolenej hodnote stávky. Násobenie výhier je vykonávané pomocou voľby červená/čierna alebo voľby konkrétneho symbolu (srdce, kára, križ, pika). Ak hráč uhádne farbu, suma je zdvojnásobená, ak hráč uhádne symbol výhra je štvornásobná. Ak hráč neuhádne, celá suma je prehraná. Násobenie je možné kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka **VÝHRA** do políčka **KREDIT**. Tlačidlom **„ROZDELÍŤ“** môže kedykoľvek hráč riskovanú časť znížiť na polovicu (zaokrúhlenie na dve desatinné miesta). Druhá polovica sa automaticky prepíše hráčovi do políčka **KREDIT**. V prípade, ak by po rozdelení riskovaná časť klesla pod hodnotu stávky, v ktorej hráč získal v základnej hazardnej hre riskovanú výhru, hodnota tejto stávky bude riskovaná časť a zvyšok sa pripíše hráčovi do políčka **KREDIT**.

Nastavenie hodnoty stávky: Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **Stávka** so symbolom €. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 100 € pomocou tlačidiel **▲** a **▼**.

Výhry: Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede doľnej časti obrazovky v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Divoký symbol wild

Symbol „LEBKA“ je divoký symbol a nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem bonusového symbolu „KOMPAS - BONUS“ (Scatter) v prípade, že je súčasťou akejkoľvek výhernej kombinácie aspoň na 1 z 20 výherných línií. Každý jeden aktívny divoký symbol „LEBKA“ na výhernej línií násobí výhru 2x. Ak sú teda 2 symboly wild na výhernej línií výhra sa násobí x4, ak 3 divoké symboly wild, výhra sa násobí x8 a ak 4 divoké symboly wild, výhra sa násobí x16.

Bonusové hry točenia zdarma

Symbol „KOMPAS - BONUS“ je bonusový scatter symbol. Bonusové hry sa spúšťajú tromi symbolmi „Kompas - Bonus“ (scatter) kdekoľvek na valcoch. Udeľuje sa 10 točení zdarma so špecifickou funkciou, na základe toho ako skončí bonusová predhra. Ďalšie bonusové otočenia zdarma možno vyhrať v priebehu aktívnej bonusovej hry. Všetky výhry v rámci bonusovej hry sú automaticky pridané do globálneho FREE BANK, ktorý je automaticky pridaný ku kreditom hráča v poli **KREDIT** na konci bonusovej hry. Pre účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení sa použije výška stávky z herného kola, v rámci ktorého boli bonusové otočenia spustené.

Bonusová hazardná predhra LODNÁ BITKA: Pokiaľ sa kdekoľvek na prostredných troch valcoch (scatter) objavia 3 symboly „KOMPAS - BONUS“ (každý symbol „KOMPAS - BONUS“ na jednom

valci), aktivuje sa zdarma bonusová predhra "LODNÁ BITKA", v ktorej dve lode - "Čierna vlajková loď" (vľavo) a "Červená vlajková loď" (vpravo) - bojujú proti sebe na otvorenom mori. V závislosti od toho, ktorá loď túto bitku vyhrá, je aktivovaný zdarma typ nasledujúcej bonusovej hry.

- **Bonusová hazardná hra ČIERNÁ VLAJKOVÁ LOĎ:** Ak bonusovú predohru vyhrá "Čierna vlajková loď", tak je aktivovaná bonusová hra "STICKY FREE SPINS" s 10 bonusovými hazardnými hrami zdarma. V priebehu bonusovej hry sú všetky symboly výhernej kombinácie zastavené na svojich pozíciách a otáčajú sa iba zvyšné symboly so šancou vytvoriť alebo rozšíriť výherné kombinácie pre aktuálnu bonusovú hru. Každá výherná kombinácia je takto pridržaná a hráč má šancu získať zdarma extra otočenia zvyšných symbolov nad rámec obdržaných bonusových hier. Extra otočenia končia, keď sa nevytvorí nová alebo sa nerozšíri už existujúca výherná kombinácia. Následne sa vyhodnotí výsledná výherná kombinácia.
- **Bonusová hazardná hra ČERVENÁ VLAJKOVÁ LOĎ:** Ak bonusovú predohru vyhrá "Červená vlajková loď", tak je aktivovaná bonusová hra "EXTRA WIN" s 10 bonusovými hazardnými hrami zdarma. Na začiatku tejto bonusovej hry je náhodne vybraný jeden zo štyroch 'najvyšších' symbolov, a to: "PIRÁT", "PIRÁTSKA LOĎ", "TRUHLICA" alebo "DELO". Zvolený symbol sa od tejto chvíle počas celej bonusovej hry stáva "extra" symbolom, čo znamená, platí na ľubovoľnej pozícii na výhernej línii.

Limity stávk:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **100 €**

Maximálna výhra: **40 000 €** (400 násobok stávky)

Tabuľka výhier udáva násobky k zvolenej hodnote stávky

Symbol	5x	4x	3x	2x
Pirát	200	60	40	20
Pirátska loď	80	32	16	8
Truhlica	32	16	8	-
Delo	24	8	4	-
A (Eso)	16	6	2	-
K (Kráľ)	16	6	2	-
Q (Kráľovná)	8	4	1	-
J (Chlapec)	8	4	1	-
10 (Desiatka)	4	2	1	-
9 (Deviatka)	4	2	1	-

PRAVIDLÁ HRY Č. 2020/589

Treasures of Asgard

Hra Treasures of Asgard je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov v 20 výherných líniách. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **MENU**, tlačidlá **▲** a **▼** pre voľbu výšky stávky v eurách, **AUTOŠTART** (okružle tlačidlo so šípkami, s možnosťou opakovania do minúta kreditu) a **ŠTART** (okružle ružové tlačidlo so šípkou). V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **VÝHRA** (v eurách), **KREDIT** (v eurách), **STÁVKA** (celková stávka v eurách). Výherné línie sa hráčovi zobrazia pri zmene stávky.

Mobilná verzia: V mobilnej verzii je tlačidlo **ŠTART** šedé a podržaním daného tlačidla je možné spustiť autoštart.

Násobná hra RISK/RIZIKO:

Každá výhra môže byť v násobnej hazardnej hre RISK/RIZIKO násobená 5x alebo až do 200 násobku výhry k zvolenej hodnote stávky. Násobenie výhier je vykonávané pomocou voľby červená/čierna alebo voľby konkrétneho symbolu (srdce, kára, kríž, pika). Ak hráč uhádne farbu, suma je zdvojnásobená, ak hráč uhádne symbol výhra je štvornásobná. Ak hráč neuhádne, celá suma je prehraná. Násobenie je možné kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka **VÝHRA** do políčka **KREDIT**. Tlačidlom **„ROZDELIT“** môže kedykoľvek hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu (zaokrúhlenie na dve desiatinné miesta). Druhá polovica sa automaticky prepíše hráčovi do políčka **KREDIT**. V prípade, ak by po rozdelení riskovaná čiastka klesla pod hodnotu stávky, v ktorej hráč získal v základnej hazardnej hre riskovanú výhru, hodnota tejto stávky bude riskovaná čiastka a zvyšok sa pripíše hráčovi do políčka **KREDIT**.

Nastavenie hodnoty stávky: Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **Stávka** so symbolom €. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,10 € do 100 € pomocou tlačidiel **▲** a **▼**.

Výhry: Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca zľava a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Divoký symbol wild

Symbol **„LOKI“** je divoký symbol a nahrádza akýkoľvek iný symbol na aktuálnom valci, okrem bonusového symbolu **„BONUS“** (scatter) iba v prípade, že je súčasťou akejkoľvek výhernej kombinácie aspoň na 1 zo 20 výherných línií. Každý jeden aktívny symbol **„LOKI“** na výhernej línií násobí výhru 2x. Ak sú teda 2 symboly wild na výhernej línií výhra sa násobí x4, ak 3 divoké symboly wild, výhra sa násobí x8 a ak 4 divoké symboly wild, výhra sa násobí x16.

Bonusová hra točenia zdarma

Symbol **„BONUS“** (scatter) je bonusový scatter symbol. Bonusové hry sa spúšťajú tromi symbolmi **„BONUS“** (scatter) kdekoľvek na druhom, treťom a štvrtom valci. Udeľuje sa 10 (3 scattre) otočení zdarma. Ďalšie bonusové otočenia zdarma možno vyhrať v priebehu aktívnej bonusovej hry. Všetky výhry v rámci bonusovej hry sú automaticky pridané do globálneho FREE BANK, ktorý je automaticky pridaný ku kreditom hráča v poli **KREDIT** na konci bonusovej hry. Pre účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení sa použije výška stávky z herného kola, v rámci ktorého boli bonusové otočenia spustené.

V priebehu bonusových hier sú všetky výherné kombinácie zastavené a otáčajú sa iba zvyšné symboly na valcoch so šancou zvýšiť už dosiahnutú výhernú kombináciu. Každá výherná kombinácia je takto pridržaná a hráč získa extra otočenia zvyšných symbolov nad rámec obdržaných bonusových hier

Názov hry: Treasures of Asgard
Verzia: 1.00
Platnosť od: 04.09.2020

TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
92101 PIEŠŤANY
- 323 -

T-10-3.0
Overil: 901
Strana 1 z 2



TECHNICKÝ SKUŠOBNÝ ÚSTAV PIEŠŤANY, s.p.
Skúšobňa elektro a výherných prístrojov
Krajinská cesta 2929/9
921 01 PIEŠŤANY

zdarma. Potom sa znovu roztočia zvyšné valce a pridávajú ďalšie výherné symboly k už dosiahnutým. Extra otočenie končí, keď príde prvá nevýherná kombinácia a následne sa vyhodnotí výsledná výherná kombinácia.





Limity stávk:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **100 €**

Maximálna výhra: **40 000 €** (400 násobok stávky)

Tabuľka výhier udáva násobky k zvolenej hodnote stávky

Symbol	5x	4x	3x	2x
 Bonus (scatter)	-	-	10 bonusových hier zadarmo	-
 Loki (wild)	Výhra x16	Výhra x8	Výhra x4	Výhra x2
 Odin	200	60	40	20
 Frigga	80	32	16	8
 Thor	32	16	8	-
 Freyja	24	8	4	-
 Fenrir Vlk	16	6	2	-
 Jörmungandr Morský had	16	6	2	-
 A (Eso)	8	4	1	-
 K (Kráľ)	8	4	1	-
 Q (Kráľovná)	4	2	1	-
 J (Chlapec)	4	2	1	-

Názov hry: Treasures of Asgard
Verzia: 1.00
Platnosť od: 04.09.2020

 **TECHNICKÝ SKUŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, s.p.**
Krajinská cesta 2929/9
92101 PIEŠŤANY
- 323 -

T-10-3 0
Overil: 901
Strana 2 z 2

PRAVIDLÁ HRY č. 2020/590

Wild Cookies

Hra Wild Cookies je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov v 50 výherných liniách. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú tlačidlá **MENU**, tlačidlá **▲** a **▼** pre voľbu výšky stávky v eurách, **AUTOŠTART** (okružie tlačidlo so šípkami, s možnosťou opakovania do minúta kreditu) a **ŠTART** (okružie ružové tlačidlo so šípkou). V spodnej časti obrazovky sa nachádzajú políčka **VÝHRA** (v eurách), **KREDIT** (v eurách), **STÁVKA** (celková stávka v eurách). Výherné línie sa hráčovi zobrazia pri zmene stávky.

Mobilná verzia. V mobilnej verzii je tlačidlo **ŠTART** šedé a podržaním daného tlačidla je možné spustiť autoštart.

Násobná hra RISK/RIZIKO:

Každá výhra môže byť v násobnej hazardnej hre RISK/RIZIKO násobená 5x alebo až do 50 násobku výhry k zvolenej hodnote stávky. Násobenie výhier je vykonávané pomocou voľby červená/čierna alebo voľby konkrétneho symbolu (srdce, kára, kríž, pika). Ak hráč uhádne farbu, suma je zdvojnásobená, ak hráč uhádne symbol výhra je štvornásobná. Ak hráč neuhádne, celá suma je prehraná. Násobenie je možné kedykoľvek opustiť a výhru prepísať z políčka VÝHRA do políčka KREDIT. Tlačidlom **„ROZDELIŤ“** môže kedykoľvek hráč riskovanú časť znížiť na polovicu (zaokrúhlenie na dve desatinné miesta). Druhá polovica sa automaticky prepíše hráčovi do políčka KREDIT. V prípade, ak by po rozdelení riskovaná časť klesla pod hodnotu stávky, v ktorej hráč získal v základnej hazardnej hre riskovanú výhru, hodnota tejto stávky bude riskovaná časť a zvyšok sa pripíše hráčovi do políčka KREDIT.

Nastavenie hodnoty stávky: Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **Stávka** so symbolom €. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale od 0,50 € do 100 € pomocou tlačidiel **▲** a **▼**.

Výhry: Výška celkovej výhry sa zobrazuje v strede dolnej časti obrazovky v eurách. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať od prvého valca a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Divoký symbol wild

Symbol **„WILD“** je divoký symbol a nahrádza akýkoľvek iný symbol, okrem bonusového symbolu **„BONUS“** (scatter) iba v prípade, že je súčasťou akejkoľvek výhernej kombinácie aspoň na 1 z 50 výherných línií.

Mystery symbol

Symbol **„MYSTERY“** je mystery (tajomný) symbol. Minimálne 3 a viac mystery symbolov na akejkoľvek výhernej línií aktivuje MYSTERY WIN s náhodnou výhrou, ktorej hodnota je určená v rozmedzí minimálnej a maximálnej možnej výhry podľa výhernej tabuľky pre aktuálnu výšku stávky.

Bonusová hra Točenia zdarma

Symbol **„BONUS“** je bonusový scatter symbol. Bonusové hry sa spúšťajú tromi symbolmi **„BONUS“** (Scatter) kdekoľvek na valcoch. Udeľuje sa 10 (3 scattre), 20 (4 scattre) alebo 30 (5 scattrov) točení zdarma. V priebehu bonusových hier je možné vyhrať ďalšie bonusové hry zdarma. Všetky výhry v rámci bonusovej hry sú automaticky pridané do globálneho FREE BANK, ktorý je automaticky pridaný ku kreditom hráča v poli KREDIT na konci bonusovej hry. Pre účely výpočtu výhry v rámci bonusových otočení sa použije výška stávky z herného kola, v rámci ktorého boli bonusové otočenia spustené.

Názov hry: Wild Cookies
Verzia: 1.00
Platnosť od: 04.09.2020

 TECHNICKÝ SKÚŠOBNÝ
ÚSTAV PIEŠŤANY, š.p.
Krajinská cesta 2929/9
92101 PIEŠŤANY
- 323 -

T-10-3 0
Overil: 901
Strana 1 z 2

Obrie symboly

Akýkoľvek symbol sa môže hráčovi zobraziť ako obrý symbol (okrem symbolu „BONUS“) Obrý symbol je vo veľkosti 2x2 klasického symbolu.

Limity stávk:

Minimálna stávka do hry: **0,50 €**

Maximálna stávka do hry: **100 €**

Maximálna výhra: **100 000 €** (1 000 násobok stávky)

Tabuľka výhier udáva násobky k zvolenej hodnote stávky

Symbol	5x	4x	3x
Bonus (scatter)	30 bonusových hier	20 bonusových hier	10 bonusových hier
Mystery	4 – 50	1 – 10	0,2 - 2
Wild	50	10	2
Cukrik	20	4	1
Zmrzlina	20	4	1
Šiška	12	3	1
A (Eso)	8	2	0,4
K (Kráľ)	8	2	0,4
Q (Kráľovná)	4	1	0,2
J (Chlapec)	4	1	0,2
10 (Desiatka)	4	1	0,2
9 (Deviatka)	4	1	0,2

